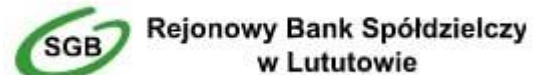
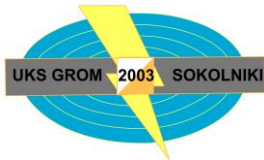




Nadleśnictwo
Przedborów



Gmina Sokolniki



Komunikat techniczny Mistrzostw Powiatu Wieruszowskiego

Główni Sponsorzy:

Powiat Wieruszowski, Gmina Sokolniki, Gmina Galewice

Rodzja Zawodów:

Zawody RTZ (0,7) na dystansie skrócony klasyk

Komitet Organizacyjny

Kierownik zawodów

Anna Korek

Sędzia główny:

Marcin Fastyn

Budowniczy tras:

Damian Cegiełka, Jarosław Krzyżostanek

Kierownik ds. Technicznych

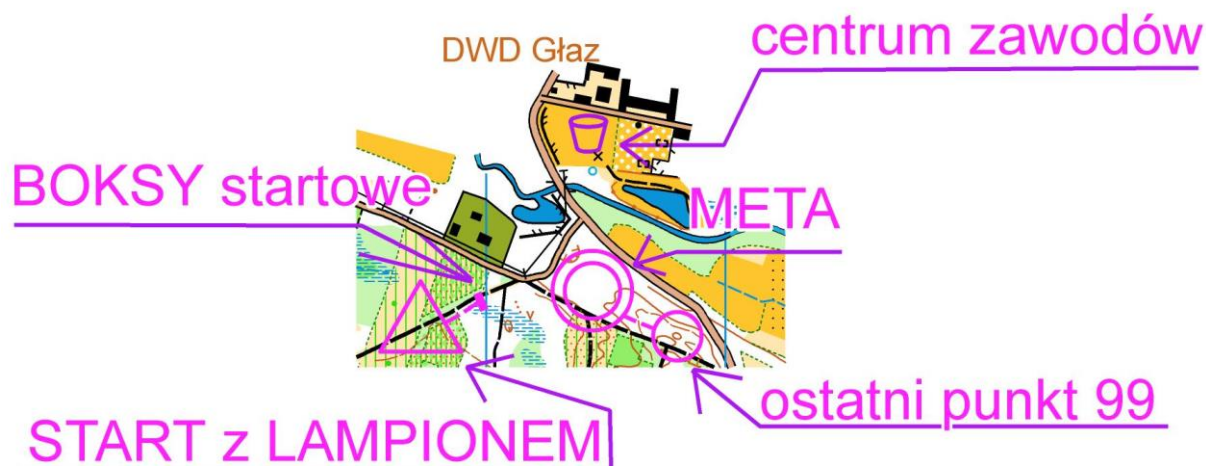
Andrzej Domagała

PROGRAM ZAWODÓW:

9.00-9.45	praca sekretariatu, przyjmowanie ekip
9.30	powitanie Gości przez Kierownika Zawodów i Gospodarza DWD Głaz oraz wspólna rozgrzewka przeprowadzona przez instruktora pilatesu-Panią Darię Pietrzykowską
10.00	start pierwszego zawodnika w biegu klasycznym
ok 12.30-13.00	ceremonia zakończenia zawodów

CENTRUM ZAWODÓW NA MAPACH GOOGLE i PARKING

Centrum zawodów znajdować się będzie w miejscowości Głaz (gmina Galewice) na terenie Domu Wczasów Dziecięcych (GPS-51.377185, 18.270280). Dojazd do centrum zawodów z różnych kierunków prowadzi po drogach publicznych. Na terenie ośrodka będzie możliwość zaparkowania samochodu. W centrum będzie dostęp do toalety.



CENTRUM ZAWODÓW: <https://maps.app.goo.gl/r1ndxsSrWkD3wm1e8>

MAPA i TEREN ZAWODÓW

Zawody zostaną rozegrane na mapie „**GŁAZ**” skala **1:10 000**, warstwice co **2,5 m**. **Aktualność: wiosna 2023**. W części mapy występuje rzeźba terenu. Są fragmenty o bardzo dobrej przebieżności jak również duże obszary o gęstej szacie roślinnej, często związanej z nowymi nasadzeniami. W obszarze mapy występuje głównie regularna sieć dróg, miejscami wzbogacona o regularne gęste przecinki lub ścieżki zanikające. Na obszarze zawodów występują pojedyncze dość głębokie rowy o stromych skarpach, wypełnione częściowo wodą oraz pojedyncze tereny podmokłe. Wszystkie mapy będą foliowane.

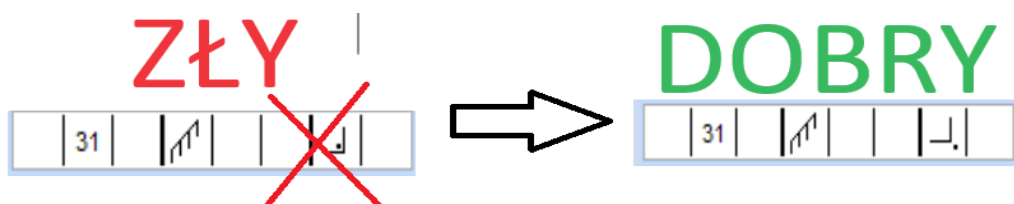
Stara mapa terenu zawodów dostępna w zakładce zawodów:

https://www.powiat-wieruszowski.pl/edc_media/Manager/Z-mapa-i-kompasem/Glaz.pdf

OPISY PUNKTÓW KONTROLNYCH

Opisy punktów kontrolnych w postaci tzw. piktogramów będą nadrukowane na mapach oraz będą dostępne w drugim boksie startowym.

W wyniku omyłki na mapach będzie błędnie nadrukowany opis punktu **31**, który powinien wyglądać następująco:



PIKTOGRAMY WYDAWANE W BOKSACH STARTOWYCH POSIADAJĄ POPRAWNY OPIS

LIMIT CZASU

Limit czasu dla wszystkich kategorii: 120 minut. Po tym czasie zawodnik nie będzie klasyfikowany.

ZAKAZ WBIEGANIA NA DROGĘ ASFALTOWĄ

Na mapie znajdują się drogi asfaltowe. Część z nich jest wyłączona z rywalizacji i oznaczona symbolem 711. Na mapie będzie się to prezentowało jak na obrazku. Dla dróg objętych tym symbolem obowiązuje **CAŁKOWITY ZAKAZ WBIEGANIA NA DROGĘ ASFALTOWĄ WRAZ Z PRZYLEGAJĄCYM DO NIEJ POBOCZEM I ROWAMI.**

Złamanie zakazu grozi dyskwalifikacją.

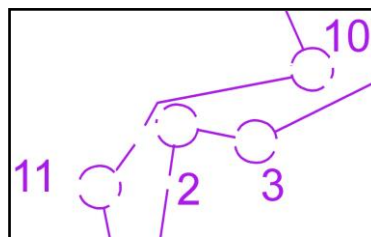
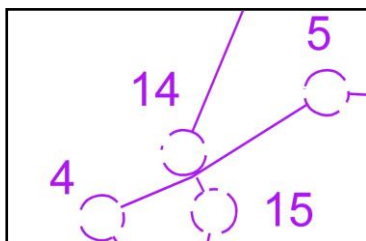


TRASA I JEJ SPECYFIKA

Trasy zostały zaprojektowane w sposób specyficzny dla tego obszaru, aby najlepiej wykorzystać jego walory. Dlatego uczulamy, że trasy mogą:

- krzyżować się więcej niż raz
- linie między punktami mogą być „złamane” aby zachować czytelność trasy

PRZYKŁADY:



-trasa dla kategorii K10N, M10N, KM10R jest trasą wstążkową (**KOLOR WSTĄŻEK NA TRASIE POMARAŃCZOWY**). Przebieg wstążek będzie wyrysowany na mapie (zamiast linii prostych łączących punkty). Wstążki będą bardzo często prowadziły do punktów dłuższą drogą, natomiast będą możliwości skrócenia tej drogi co ma premiować zawodników czytających mapę.

PRZYKŁAD:



CHIPY

Potwierdzanie punktów kontrolnych będzie się odbywać przy wykorzystaniu systemu elektronicznego **Sport-ident**, dla zachowania zasady fair-play nie będzie obsługiwany system bezdotykowego potwierdzania AIR ze względu na to, że większość uczestników będzie korzystała ze zwykłych chipów. Koszt wypożyczenia chipa tradycyjnego 5 zł. W przypadku zgubienia chipa opłata 150 zł.

START

Dojście na start po wstążkach koloru fioletowego wzdłuż drogi publicznej o średnim natężeniu ruchu. **Prosimy o zachowanie ostrożności oraz poruszanie się zgodnie z przepisami ruchu drogowego!!!** Odległość od centrum zawodów do startu wynosi około 350 m.

Mapę można pobrać bezpośrednio po wejściu do trzeciego boks startowego, jednak wolno będzie na nią spojrzeć dopiero w momencie startu. Miejsce startu oznaczone w terenie lampionem a na mapie trójkątem, znajduje się w odległości 90 m od boks startowego. Kategoria popularyzacyjna **KM-10R startuje w dowolnej minucie między minutami 10-60 z puszki startowej.**

META

Meta zawodów będzie się znajdowała w pobliżu startu. Po odbiciu puszki FINISH wracamy do centrum zawodów tą samą drogą która wcześniej prowadziła na start. Prosimy przestrzegać zasad ruchu drogowego. **Po powrocie do centrum zawodów proszę niezwłocznie sczytać się u obsługi technicznej.** Po biegu dla każdego zawodnika przewidziana jest woda i kielbaska do upieczenia na ognisku oraz możliwość poczęstowania się pysznym jabłkiem z naszych lokalnych sadów. Dodatkowo po biegu każdy uczestnik otrzyma sadzonkę z lokalnej Szkółki, którą będzie mógł zabrać i posadzić w swojej okolicy.

WYNIKI ZAWODÓW

Wyniki zawodów będą dostępne w formie tradycyjnej w centrum zawodów oraz LIVE na stronie internetowej zawodów (jeśli zasięg telefoniczny na to pozwoli).

WYRÓŻNIENIA

Trzech najlepszych zawodników z każdej kategorii otrzyma medale oraz upominki, a także dyplomy za miejsca 1-6 w kategoriach do KM-14 włącznie oraz za miejsca 1-3 w kategoriach KM-16 i starszych.

ZACHOWANIE ZASADY FAIR PLAY

W związku z nie zamykaniem strefy startu i mety prosimy zawodników o zachowanie zasad fair-play w trakcie trwania zawodów polegającej na nie przekazywaniu jakichkolwiek informacji o trasie i jej elementach po biegu zawodnikom, którzy jeszcze czekają na start.

INNE

Zastosowanie mają także wszystkie informacje podane wcześniej w biuletynie zawodów.

PARAMETRY TRAS

KATEGORIA	Długość trasy	Liczba Punktów
K10N/M10N KM10R *(wstążkowana)	1,4-2,6 km	5 pk
K12	2,1 km	7 pk
K14	2,9 km	8 pk
K16	3,8 km	10 pk
K18-21	4,4 km	11 pk
K35+	3,5 km	10 pk
M12	2,2 km	7 pk
M14	3,1 km	9 pk
M16	3,9 km	10 pk
M18-21	5,8 km	15 pk
M35+	4,3 km	12 pk
OPEN	1,6 km	6 pk